

Irish Cob Trail

Trail je disciplína hodnotící ochotu, klid, ovladatelnost a přesnost koně při překonávání překážek, které simulují situace z terénu. Cílem není rychlost ani extrémní obratnost, ale plynulé a bezpečné překonání překážek v harmonii s jezdcem nebo vodičem.

1. Úloha

Trailová úloha musí obsahovat minimálně 4 překážky, maximálně 10 překážek. Úlohu navrhuje pořadatel nebo rozhodčí a účastníkům je přístupná předem.

Povinné prvky úlohy:

- branku
- couvání
- kavalety

Povolené prvky úlohy:

- mostek
- obrat ve čtverci
- sidepass mezi kavaletami nebo přes kavaletu
- serpentýna

Překážky musí být bezpečné, stabilní a přehledné.

2. Rozměry překážek

Kavalety

- krok: 50-60 cm
- klus: 90-100 cm

Branka

- průchod minimálně 120 cm
- výška minimálně 120 cm

Čtverec

- délka strany minimálně 180 cm

Couvání

- rovné, do L, do U či jinak podobně tvarované
- prostor pro couvání mezi kavaletami minimálně 80 cm

Mostek

- minimální šířka 90 cm
- maximální výška 30 cm

Serpentýna

- kužely od sebe minimálně 90 cm pro krok, klus minimálně 180 cm

3. Průběh třídy In Hand Trail:

Soutěžící vstupuje do arény na pokyn rozhodčího. Kůň musí být veden klidně na ohlávce s vodítkem nebo ohlávce s řetízkovým vodítkem. Vodič vede koně po předepsané trase, která je předem zveřejněna.

Kůň má jít ochotně a udržovat přirozený rytmus, respektovat prostor vodiče.

Při překonávání překážek musí být kůň:

- klidný
- ochotný
- přesný
- pod kontrolou

Vodič může používat:

- hlasové pomůcky
- jemné signály vodítkem
- řeč těla
-

Není dovoleno koně tahat, tlačit ani zastrašovat.

Mohou být požadovány různé chody:

- krok
- klus

Požadovaný chod je vždy uveden v předepsané úloze. Kůň musí chod změnit plynule a ochotně.

Pozice vodiče:

- vodič zůstává vedle koně na levé straně
 - nepředbíhá koně o více než délku hlavy
 - nestojí před koněm, pokud to překážka nevyžaduje
- U některých překážek - např.: couvání nebo sidepass může vodič změnit pozici, ale musí zůstat bezpečně mimo prostor nohou koně

Hodnocení výkonu:

Rozhodčí hodnotí zejména:

- ochotu koně spolupracovat
- přesnost provedení překážek
- klid a sebejistotu koně
- plynulost pohybu
- komunikaci mezi koněm a vodičem

Preferuje se přirozený a klidný projev

Ideální výkon:

- kůň jde ochotně vedle vodiče
- reaguje na jemné signály
- překážky překonává bez zaváhání

- absolvování úlohy je plynulé a bez napětí
- Nejlépe je hodnocen výkon, který působí snadno, klidně harmonicky a bez chyb.

4. Průběh třídy Trail

Soutěžící vstupuje do arény na pokyn rozhodčího. Kůň musí být klidný a ovladatelný, jde ochotně, udržuje přirozený rytmus a respektuje pomůcky jezdce. Jezdec vede koně po předepsané trase, která je předem zveřejněna.

Při překonávání překážek musí být kůň:

- klidný
- ochotný
- přesný
- pod kontrolou

Vodič může používat:

- hlasové pomůcky
- holeně
- otěže
- sed

Není dovoleno koně tahat za otěže, používat nadměrné nebo hrubé pomůcky ani koně zastrašovat.

Mohou být požadovány různé chody:

- krok
- klus

Požadovaný chod je vždy uveden v předepsané úloze. Kůň mus chod změnit plynule a ochotně.

Pozice jezdce:

Jezdce musí během celé úlohy sedět vyváženě a používat jemné a přesné pomůcky.

Jezdec nesmí:

- sesednout z koně
- používat ruce k manipulaci s překážkou, pokud to úloha výslovně nevyžaduje (např.: otevření a zavření branky)

Hodnocení výkonu:

Rozhodčí hodnotí zejména:

- ochotu koně spolupracovat
- přesnost provedení překážek
- klid a sebejistotu koně
- plynulost pohybu
- harmonii mezi koněm a jezdce

Upřednostňuje se přirozený, klidný a jistý projev.

Ideální výkon:

- kůň reaguje ochotně na jemné pomůcky
- překážky překonává plynule a bez zaváhání
- zachovává rytmus a rovnováhu
- absolvování úlohy je plynulé a bez napětí

Nejlépe je hodnocen výkon, který působí snadno, klidně harmonicky a bez chyb.

5. Průběh třídy Driving Trail

Soutěžící vstupuje do arény na pokyn rozhodčího. Soutěžící vede koně ze země na uzdechce pomocí opratí po předepsané trase, která je předem zveřejněna.

Při překonávání překážek musí být kůň:

- klidný
- ochotný
- přesný
- pod kontrolou

Vodič může používat:

- hlasové pomůcky
- jemné pomůcky opratěmi
- řeč těla
-

Není dovoleno koně tahat za opratě, tlačit ho ani zastrašovat.

Mohou být požadovány různé chody:

- krok
- klus

Požadovaný chod je vždy uveden v předepsané úloze. Kůň musí chod změnit plynule a ochotně.

Pozice vodiče:

- vodič je v bezpečné vzdálenosti za koněm v pozici odpovídající práci na dlouhých opratích
- udržuje si stabilní lehký kontakt s koněm prostřednictvím opratí
- nesmí se pohybovat vedle koně ani před koněm
- vede koně výhradně pomocí opratí, hlasu a řeči těla

Vodič musí udržovat takovou pozici, aby měl koně neustále pod kontrolou a zároveň nebyl v nebezpečné blízkosti zadních nohou. Porušení pozice vodiče (pohyb vedle koně nebo před ním) je penalizováno.

Hodnocení výkonu:**Rozhodčí hodnotí zejména:**

- ochotu koně spolupracovat

- přesnost provedení překážek
- klid a sebejistotu koně
- plynulost pohybu
- komunikaci mezi koněm a vodičem

Preferuje se přirozený a klidný projev

Ideální výkon:

- kůň reaguje na jemné pomůcky
- překážky překonává bez zaváhání
- absolvování úlohy je plynulé a bez napětí

Nejlépe je hodnocen výkon, který působí snadno, klidně harmonicky a bez chyb.

Ve třídě Driving trail nesmí být požadován sidepass.

Branka je v této třídě prováděna jako simulace bez použití fyzického provazu nebo jiného spojovacího prvku.

Soutěžící:

- zastaví koně u branky
- provede požadovaný manévr
- projde prostorem branky
- dokončí překážku dle zadání

6. Výstroj a vybavení:

Soutěžící si může zvolit typ výstroje:

- anglická výstroj
- westernová výstroj

Výstroj musí být vždy jednotná a stylově odpovídající zvolenému typu.

Výstroj musí být funkční, bezpečná a přiměřená typu disciplíny.

7. Bodové hodnocení:

Základní skóre každého účastníka je 70 bodů.

Každá překážka je hodnocena dle kvality provedení.

Hodnocení	Význam
+1,5	výborné předvedení
+1	velmi dobré
+0,5	dobré
0	průměrné
-0,5	drobná chyba
-1	výrazná chyba
-1,5	velká chyba

Penalizace:

Body za penalizaci se vždy od celkového skóre odčítají. V případě bodové shody rozhoduje o umístění počet penalt.

-0,5 bodu	každé lehké dotknutí překážky
-1 bod	výraznější dotknutí překážky, malé vybočení z linie, vypadnutí z požadovaného chodu na méně než dvě stopy, nedodržení předem určené stopáže mezi kavaletami
-3 body	vypadnutí z chodu na déle než dvě stopy, shoení přizvednuté kavalety nebo kuželu, vykročení z překážky s předem definovanými hranicemi jednou nohou
-5 bodů	upuštění branky, první nebo druhé odmítnutí, vzepření se nebo uhnutí, očividná neposlušnost, vykročení z překážky s předem definovanými hranicemi více než jednou nohou

Off pattern - umístí se za všemi jezdci, kteří zajeli úlohu korektně

- selhání dokončit překážku
- obrat, sidepass, couvání na špatnou ruku
- nepředvedení požadovaného chodu
- selhání na překážce (zahrnuje přetočení obratu o 90 stupňů)
- selhání vybavení
- třetí odmítnutí nebo výrazné odmítnutí s velkým vybočením mimo úlohu

Diskvalifikace

- projetí překážek jinak než v určeném pořadí
- žádný pokus o překonání překážky
- kulhání koně nebo viditelné zranění
- pád koně nebo jezdce
- nepřiměřené opravování koně

8. Kategorie:

In Hand Trail

- předvedení koně na ruce

Trail

- předvedení koně ze sedla

Driving Trail

- předvedení koně na opratích

Open

- bez omezení věku jezdce i koně

Mládež

- do 18 let včetně (Pokud je danému jezdci k 1.1. daného roku 18 let, může se kategorie zúčastnit)

Děti

- do 10 let včetně (Pokud je danému jezdci k 1.1. daného roku 10 let, může se kategorie zúčastnit)
- předvedení pouze v kroku a klusu, možno s vodičem

Hříbata

- roční a dvouletí koně

Mladí koně

- dvouletí a tříletí koně